



Kalmar 2018-02-19

## Hej och välkommen till kursen "Objektorienterad programmering med C++", 1DV434 (blivande 1DV534)

Detta brev riktar sig till dig som har blivit antagen och tackat ja till denna programmeringskurs på *Institutionen för Datavetenskap vid Linnéuniversitetet*. Jag (Anne Norling) är kursansvarig lärare samt din kontaktperson för "1DV434", vilket är en helt distansbaserad kurs avsedd för både svenska och internationella studenter. Jag kommer att rätta dina kursuppgifter och ge den handledning du behöver för att genomföra kursen på bästa sätt. Om du inte avser att gå kursen, är vi tacksamma för att du snarast meddelar vår utbildningsadministratör (se kontaktuppgifter i sidfoten), så att ev. reserver kan beredas plats!

Kursen startar måndag den 19/3, men har inget specifikt introduktionsmöte. Mellan kl. 10 - 12 finns jag dock tillgänglig för frågor i kursens rum för "[Handledning online](#)". Som alla dagar är jag förstås även närvarande online i kursens diskussionsforum, "Slack"-kanalen [1dv534-oop-cpp](#) (se vidare info nedan).

Du bör redan ha fått en generell information från LNU om det [studentkonto som är nödvändigt för dina studier](#). I detta e-brev, som är *det enda med allmän information* från kursledningen, får du veta vad du mer behöver förbereda till kursstart. Därefter förmedlas all kursinformation och material som behövs för dina studier via kursens webbplats, som du (efter registrering) loggar in på med hjälp av ditt studentkonto. Även om jag kommer att ge allt stöd som kan behövas för ditt arbete, är kursen i sin helhet baserad på dina självstudier. Därför är *din aktivitet på kurswebben – och i dess kommunikationskanaler – den viktigaste förutsättningen för att lyckas med dina C++-studier!*

Större delen av kurswebbplatsen är publik, så besök den gärna redan nu (se direktlänk nedan), för att ta del av allmän kursinformation. Var dock uppmärksam på att innehållet ännu inte är uppdaterat för årets kurs! [När du registrerat dig](#) på kursen blir även kursmaterialet tillgängligt. [Om du är antagen med villkor](#) kan du inte självregistrera dig på LNU-webben utan måste kontakta oss (se sidfot) före kursstart för att verifiera att du uppfyller kursens förkunskapskrav!

## Utvecklingsverktyg för kursen

[Du behöver en C++-kompilator för att genomföra kursuppgifterna](#). Du får använda valfri modern (2013-2017) C++ kompilator för ditt arbete, men *Microsoft Visual Studio 2017* rekommenderas samt används för lärarens bedömning av redovisade applikationer. Viktigt att veta är att Visual Studio ställer höga krav på dina programs kodsäkerhet. Användning av vissa andra utvecklingsverktyg har ibland medfört att studenter missat säkerhetsproblem som påverkat kvalitetsbedömningen av insända program. Detta kan du undvika genom att rådgöra med läraren före val av alternativ kompilator!

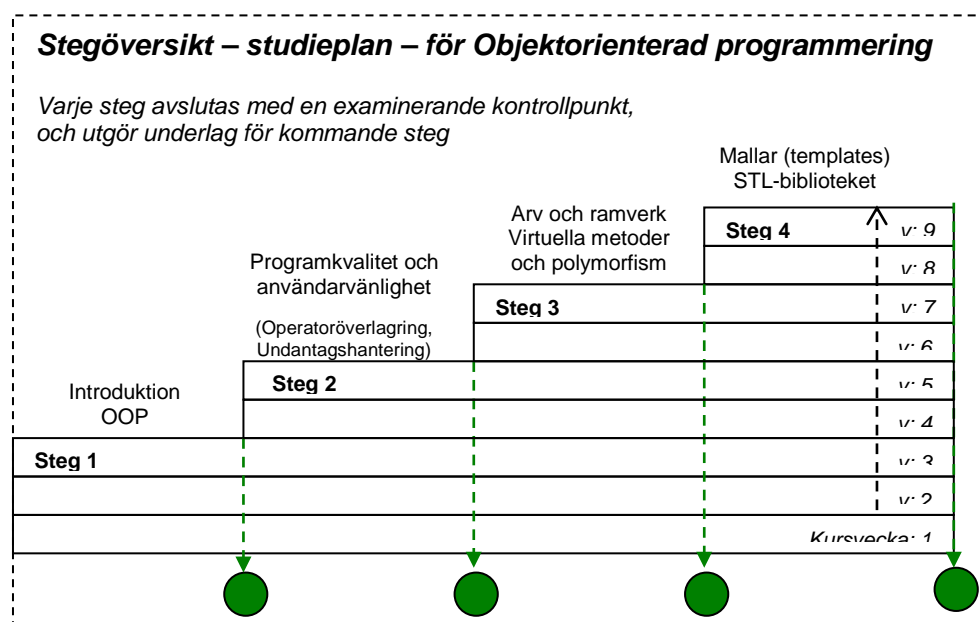
*Visual Studio Community 2017* är en fri programvara (obs ej trial) som fungerar bra för kursen och kan [laddas hem från Microsoft här](#). Vid installationen ska du då välja modulen "Desktop development with C++", som är den rätta inställningen för denna kurs, men låt övriga standardinställningar gälla!

(Klicka på **Visual Studio 2017** längre ner på sidan, för att expandera information om alla VS 2017-alternativ, eller på **Visual Studio for Mac** om du använder Mac!)

Som LNU-student kan du också ladda hem en fullversion av Visual Studio, avsedd för studier, via ett akademiskt MSDNAA-/DreamSpark-avtal mellan skolan och Microsoft. Detta kräver att du registrerar dig för ett medlemskap och förbinder dig att följa dess avtal. Mer om detta finns att läsa på en informations- och supportlänk som du hittar på kurswebbsidan "[Programvaror](#)". Där hittar du även alternativ för Mac-eller Linux-användare samt rekommendationer för andra programvaror som kan behövas i kursen.

## Kursupplägg

Kursmaterialet är indelat i fyra "steg" som vardera innehåller ett teoriavsnitt med praktiska tillämpningsuppgifter. Kursens "[Studieplan](#)", som ses i förenklad version nedan, ger en översikt över de olika stegens innehåll.



De praktiska tillämpningarna är i viss mån valbara och två större uppgifter av tre ska lösas i varje steg, som omfattar 2-3 veckor. Vid behov har du varje vecka tillgång till handledning online och i slutet av steget redovisar du valda uppgifter genom att skicka dina programlösningar till **kursens E-post-konto: [1dv534@lnu.se](mailto:1dv534@lnu.se)**. Varje steg avslutas med ett teoriprov med flervalsuppgifter som du gör online enligt detaljerade instruktioner på kurswebben.

Graden av god kvalitet på lösningarna avgör möjligheten till högre slutbetyg. **För betygsnivå A-C ställs höga krav på att uppfylla givna krav och deadlines**, samt att redovisade program felfritt följer riktlinjerna på sidan "[Konventioner för kod](#)". De bedömningskriterier som är underlag för betygsättning ses på kurswebbsidan "[Om examination](#)". *Läs den noga för att avgöra vilken ambitionsnivå eller mål du vill sätta för dina programmeringsstudier!* ☺

## Kurslitteratur

Kursen bygger på att du har en C++-lärobok att studera. Kurswebben erbjuder mycket kompletterande material, men detta kan på inget sätt ersätta en kursbok. Rekommenderad bok är C++ from the Ground Up, av Herbert Schildt, vars Fourth Edition (ISBN-10: 0071634827) täcker upp nyare C++-standard. Denna upplaga har varit utgiven några år som E-bok och i PDF-format på Internet, men är ev. svår att hitta i fysiskt format. Har du inte möjlighet att få tag på senaste utgåvan, går det bra att använda 3:e upplagan (finns tillgänglig som PDF-fil på kurswebben), kompletterad med referensmaterial och tutorials i kurswebbens ”Länkgalleri”. Kursen är helt anpassad till Schildts bok men en alternativ C++-bok kan också gå bra. Boken ska förstås täcka upp kursplanens moment men denna bedömning tar du själv ansvar för. För dig som söker en bok skriven på svenska, kan *C++ direkt (uppl. 3)* av *Jan Skansholm* vara ett bra alternativ.

## Support och kommunikation

Frågor ställs i första hand i kursens diskussionsgrupp, dvs. Slack-kanalen 1dv534-op-cpp som du har åtkomst till när du skapat ett konto i Slack – se instruktioner på kurswebbsidan ”Kontakta oss”.

Om du behöver hjälp i ditt programmeringsarbete får du personlig support online, enligt kursens handledningsschema. (Om dessa tider inte fungerar för just dig, finns även möjlighet att boka separata handledningspass med kursledaren.) Detta innebär att du kan få *fjärrhjälp* med dina programmerings-uppgifter under veckopassen i vårt handledningsrum online (E-mötes-verktyget *Adobe Connect Pro*), som nås via kurswebbens meny. Alternativt använder vi *Slack* om detta fungerar bättre för dig. För denna online-kommunikation **krävs att du har ett välfungerande headset!**

I alla personliga ärenden kommunicerar vi förstås via E-post (1dv534@lnu.se). Mer om den *support* som erbjuds kan du läsa på kurswebbplatsen, där du i fortsättningen (fr.o.m. vecka 11) hittar all löpande information i startsidans nyhetsblogg.

## Kursens webbplats

Denna kurs använder sig av kursplattformen *CoursePress*. För att nå den ska du därför inte gå via någon annan av universitetets lärplattformar, utan ansluter enklast direkt till kurswebbplatsen med följande adress:

<http://coursepress.lnu.se/kurs/objektorienterad-programmering-med-cplusplus/>

All allmän information på kurswebben är publik, men **för att komma åt kursdokumenten krävs att du är registrerad på kursen samt inloggad på kurswebben!** Använd då den inloggnings-tab, märkt ”Logga in”, som är placerad i övre högra hörnet på webbsidan och logga in med den kontoinformation som du har fått till studentkontot:

*Username:* lnu\ab22cd            (“ab22cd” är exempel på ditt användarnamn)

*Password:* xxxxxxxx

Varmt välkommen till kursstarten den 19 mars!

*Anne Norling*

(Om du har några frågor, tveka inte att kontakta mig på e-post: [anne.norling@lnu.se](mailto:anne.norling@lnu.se))