



Kalmar 2017-09-18

Hej och välkommen till kursen ”Strukturerad programmering med C++”, 1DV433

Detta brev riktar sig till dig som har blivit antagen och tackat ja till denna programmeringskurs på *Institutionen för Datavetenskap vid Linnéuniversitetet*. Jag (Anne Norling) är kursansvarig lärare samt din kontaktperson för ”1DV433”, vilket är en helt distansbaserad kurs avsedd för både svenska och internationella studenter. Jag kommer att rätta dina kursuppgifter och ge den handledning du behöver för att genomföra kursen på bästa sätt. Om du inte avser att gå kursen, är vi tacksamma för att du snarast meddelar vår utbildningsadministratör (se kontaktuppgifter i sidfoten), så att ev. reserver kan beredas plats!

Kursen startar måndag den 30/10, men har inget specifikt introduktionsmöte. Mellan kl. 10 - 12 finns jag dock tillgänglig för frågor i kursens rum för ”[Handledning online](#)”. Som alla dagar är jag förstås även närvarande online i kursens diskussionsforum, *Slack*-kanalen [1dv433-cpp-grund](#) (se vidare info nedan).

Du bör redan ha fått en generell information från LNU om det **studentkonto som är nödvändigt för dina studier**. I detta e-brev, som är *det enda med allmän information* från kursledningen, får du veta vad du mer behöver förbereda till kursstart. Därefter förmedlas all kursinformation och material som behövs för dina studier via kursens webbplats, som du (efter registrering) loggar in på med hjälp av ditt studentkonto. Även om jag kommer att ge allt stöd som kan behövas för ditt arbete, är kursen i sin helhet baserad på dina självstudier. Därför är *din aktivitet på kurswebben – och i dess kommunikationskanaler – den viktigaste förutsättningen för att lyckas med dina C++-studier!*

Större delen av kurswebbplatsen är publik, så besök den gärna redan nu (se direktlänk nedan), för att ta del av allmän kursinformation. Var dock uppmärksam på att innehållet ännu inte är uppdaterat för årets kurs! **När du registrerat dig på kursen blir även kursmaterialet tillgängligt.**

Utvecklingsverktyg för kursen

Du behöver en C++-kompilator för att genomföra kursuppgifterna. Du kan använda valfri modern (2013-2017) C++ kompilator för ditt arbete om du önskar, förutsatt att redovisade C++-applikationer går att testköra i lärarens utvecklingsmiljö (*Microsoft Visual Studio Enterprise*) vid rättning. **Visual Studio Community 2017** är en fri programvara som fungerar bra för kursen och kan laddas hem från Microsoft här: <https://www.visualstudio.com/downloads/> (Klicka på **Visual Studio 2017** längre ner på sidan, för att expandera information om alla VS 2017-alternativ, eller på **Visual Studio for Mac** om du använder Mac!)

Som LNU-student kan du också ladda hem en fullversion av Visual Studio, avsedd för studier, via ett akademiskt MSDNAA-/DreamSpark-avtal mellan skolan och Microsoft. Detta kräver att du registrerar dig för ett medlemskap och förbinder dig att följa dess avtal. Mer om detta finns att läsa på en informations- och supportlänk på kurswebbsidan ”[Programvaror](#)”. Där hittar du även rekommendationer för andra programvaror som kan behövas i kursen.

Kursupplägg

Kursmaterialet är indelat i sex ”steg” som vardera innehåller ett teoriavsnitt med praktiska tillämpningar. Kursens ”[Studieplan](#)” ger en översikt över de olika stegens innehåll. Du kan välja bland många uppgifter, vilka ger 1-3 poäng beroende på svårighetsgrad och omfattning. I slutet av varje steg, som omfattar 1-2 veckor, examinerar du steget genom att skicka in valda lösningar omfattande minst 6 poäng per steg till [kursens E-postkonto: 1dv433@lnu.se](mailto:1dv433@lnu.se). Hur du fördelar poäng på olika uppgifter avgör du själv. Om du är lite erfaren kanske du löser några färre – men mer avancerade – uppgifter. Är du nybörjare kan du välja att göra flera enklare program. ”Svårare” uppgifter ger *möjlighet till* högre slutbetyg, men det är alltid lösningens programkvalitet som är avgörande! Varje steg avslutas med ett teoriprov med flervalstuppgifter som du gör online enligt detaljerade instruktioner på kurswebben.

Graden av god kvalitet på lösningarna avgör möjligheten till högre slutbetyg. För betygsnivå 4-5 ställs höga krav på att uppfylla givna krav och deadlines (se ”Studieplan”), samt att redovisade program felfritt följer riktlinjerna på kurswebbsidan ”[Konventioner för kod](#)”. De bedömningskriterier som är underlag för betygsättning ses på kurswebbsidan ”[Om examination](#)”. *Läs den noga för att avgöra vilken ambitionsnivå eller vilka mål du vill sätta för dina programmeringsstudier!* 😊

Kurslitteratur

Kursen bygger på att du har en C++-lärobok att studera. Kurswebben erbjuder mycket kompletterande material, men detta kan på inget sätt ersätta en kursbok. Rekommenderad bok är [C++ from the Ground Up, av Herbert Schildt](#), vars [Fourth Edition \(ISBN-10: 0071634827\)](#) täcker upp nyare C++-standard. Denna upplaga har varit utgiven några år som E-bok och i PDF-format på Internet, men kan ev. vara svår att hitta i fysiskt format. Har du inte möjlighet att få tag på den senaste utgåvan, så går det också bra att använda 3:e upplagan, (finns tillgänglig som PDF-fil på kurswebben) kompletterad med referensmaterial eller tutorials i kurswebbens ”[Länkgalleri](#)”.

Denna kurs (såväl som efterföljande fördjupningskurs) är helt anpassad till Schildts bok, men om du vill använda en alternativ C++-bok, går det också bra. Boken bör täcka upp kursplanens moment, men denna bedömning tar du själv ansvar för och får då överse med att kursens ev. sidreferenser inte kommer att stämma. För dig som söker en bok skriven på svenska, kan *C++ direkt (uppl. 3)* av *Jan Skansholm* vara ett bra alternativ.

Support och kommunikation

Frågor ställs i första hand i kursens diskussionsgrupp, dvs. [Slack-kanalen 1dv433-cpp-grund](#) som du har åtkomst till när du skapat ett konto i Slack – se instruktioner på sidan ”[Kontakta oss](#)”.

Om du behöver hjälp i ditt programmeringsarbete får du personlig support online, enligt kursens handledningsschema på ”Kontakta oss”-sidan. (Om dessa tider inte fungerar för just dig, finns även möjlighet att boka separata handledningspass med kursledaren.) Detta innebär att du kan få *ffärrhjälp* med dina programmeringsuppgifter under veckopassen i vårt handledningsrum online (E-mötes-verktyget

Adobe Connect Pro), som nås via menylänk på kurswebben. (Alternativt använder vi *Skype* om detta fungerar bättre för dig.) För denna kommunikation **krävs att du har ett välfungerande headset** tillhands när du ansluter till online-rummet.

I alla personliga ärenden kommunicerar vi förstås via *E-post* (1dv433@lnu.se). Mer om den *support* som erbjuds kan du läsa på kurswebbplatsen, där du i fortsättningen (fr.o.m. vecka 43) hittar all löpande information i [startsidans nyhetsblogg](#).

Kursens webbplats

Denna kurs använder sig av kursplattformen *CoursePress*. För att nå den ska du därför inte gå via någon annan av universitetets lärplattformar, utan ansluter enklast direkt till kurswebbplatsen med följande adress:

<http://coursepress.lnu.se/kurs/strukturerad-programmering-med-cplusplus/>

All allmän information på kurswebben är publik, men **för att komma åt kursdokumenten krävs ett giltigt studentkonto, samt att vara registrerad på kursen**. Använd då den inloggnings-tab, märkt "Logga in", som är placerad i övre högra hörnet på webbsidan och logga in med den kontoinformation som du har fått till studentkontot:

Username: lnu\ab222cd ("ab222cd" är exempel på ditt användarnamn)

Password: xxxxxxxx

Varmt välkommen till kursstarten den 30 oktober!

Anne Norling

(Om något är oklart, tveka inte att kontakta mig på e-post: anne.norling@lnu.se)